

ESQUEMA DEL CURSO

Actividad 2 tema 2



Carles ricart

# 

# EJERCICIO 2:Tortuga, liebre, guepardo

public class Animal extends Thread

{

String nombre;

public Animal(int prioridad, String nombre)

{

this.nombre=nombre;

setPriority(prioridad);

}

public void run()

{

for (int i = 0; i < 100; i++)

{

System.out.println(nombre);

}

}

/\*\*

\* @param args

\*/

public static void main(String[] args)

{

Animal tortuga=new Animal(1,"Tortuga");

Animal liebre=new Animal(2,"Liebre");

Animal guepardo=new Animal(7,"Guepardo");

tortuga.start();

liebre.start();

guepardo.start();

}

}